

DE QALE NEL

SPELREGELS KLAVERJASSEN

Bij de Qale Nel hanteren we de regels van Rotterdams Klaverjassen. Als je hier nog niet mee bekend bent, is het handig om deze pagina even goed door te lezen.

Begin van het spel

- Alleen de 32 kaarten van 7 en hoger, inclusief de azen, worden gebruikt.
- De kaarten worden verdeeld, iedere speler ontvangt er 8, er wordt 3-2-3 gedeeld. Bij aanvang van ieder spel wordt een troefkleur bepaald, door een kaart van de niet gebruikte stapel (de zogenaamde "draaikaarten", de niet gebruikte kaarten 2 tot en met 6) om te draaien.

Spelen van het spel

- De kaarten worden in slagen uitgespeeld, te beginnen met de speler links van de deler en met de klok mee legt iedere speler een kaart op tafel. Wie de slag wint, mag met de eerste kaart van de volgende slag uitkomen.
- Er moet zo mogelijk gevolgd worden in de gevraagde kleur. Als dit niet mogelijk is dan moet er (zo mogelijk) getroefd worden. Een troefkaart is altijd hoger dan iedere kaart van een andere kleur.
- Wanneer er al een troefkaart op tafel ligt en een andere speler moet ook nog een troef neerleggen, dan moet deze troef indien mogelijk hoger zijn dan de al op tafel liggende troef (overtroeven)
- Als alle slagen gespeeld zijn en de kaarten op zijn, worden de punten geteld.

Puntenverdeling

Troef	Niet-Troef
B (20)	Aas (11)
Nel/ negen (14)	10 (10)
Aas (11)	H (4)
10 (10)	V (3)
H (4)	B (2)
V (3)	9 (0)
8 (0)	8 (0)
7 (0)	7 (0)

Puntentelling

- In totaal zijn er 162 punten in het spel: 62 voor de troefkaarten, drie keer 30 voor de niet-troefkaarten en het behalen van de laatste slag levert nog eens 10 punten op.
- Het spelende paar moet meer dan de helft hiervan (82 punten) zien te behalen. Als er roem valt wordt dit meegenomen in de telling.

- Als de tegenpartij meer of hetzelfde aantal punten heeft dan de spelende partij dan zijn de spelers nat en gaan alle punten naar de tegenpartij.
- Indien alle slagen bij hetzelfde paar belanden heet dat een doormars (of pit) en krijgen ze 100 roem extra.

Roem

- Het spel wordt met roem op tafel gespeeld. Roem is de aanduiding voor een opeenvolgende serie kaarten. Een driekaart in dezelfde kleur levert 20 punten op. Een vierkaart levert 50 punten op. Voor het bepalen van de volgorde geldt weer de standaardvolgorde A-H-V-B-10-9-8-7. Roem wordt alleen geteld als je geklopt hebt voor roem.
- Wanneer de volgende kaart al is opgelegd, en er is niet geklopt, vervalt de roem.

Stuk

- De combinatie Heer en Vrouw van troef heet stuk en levert 20 punten extra op. Een vierkaart waarin het stuk zit, bijvoorbeeld Aas, Heer, Vrouw, Boer van troef levert dus 50 roem + 20 punten = 70 punten op.
- Het stuk wordt alleen geteld als je hiervoor geklopt hebt.

Fouten tijdens het spelen

- Bij verzaken speelt de verzakende partij standaard "nat" (ongeacht de behaalde punten)
- De andere partij krijgt alle 162 punten plus 100 roem
- Mogelijke fouten:
 - Er wordt geen kleur bekend terwijl men die wel in de hand heeft
 - Er wordt niet getroefd terwijl men wel een troef heeft
 - Er wordt een lagere troefkaart bijgelegd dan die al op tafel lag (ondertroeven) terwijl men wel een hogere in handen heeft

Overig

- De troefkaart wordt pas omgedraaid zodra er gedeeld is.
- De laatste slag mag terug gekeken worden totdat alle 4 de kaarten van de volgende slag op tafel liggen